1. Passe en triangle

Description :
Trois joueurs forment un triangle. Ils se font des passes rapides (passes directes, rebond, main droite/gauche). Après chaque passe, le joueur court vers une nouvelle position (rotation).

Objectif : coordination, précision, mouvement sans ballon.

💡 **Schéma à dessiner** :

- Trois cercles formant un triangle (J1, J2, J3).
- Flèches représentant les passes entre les joueurs.
- Flèches circulaires montrant la rotation des joueurs.

---

2. Passe et coupe

Description :
Le joueur A fait une passe au joueur B, puis coupe vers le panier. Le joueur B lui renvoie la balle en mouvement pour un tir ou une finition.

Objectif : travail du timing, mouvement sans ballon, lecture du jeu.

💡 **Schéma à dessiner** :

- Deux joueurs (A et B), le panier.
- Flèche A → B (passe), puis flèche A coupe vers le panier.
- Flèche retour de B vers A (seconde passe).

---

3. Passe relais en ligne

Description :
Les joueurs sont alignés sur la ligne de fond. Le ballon est passé en remontant le terrain. À chaque passe, les deux joueurs courent pour reformer une ligne devant.

Objectif : enchaînement rapide, passes précises, montée de balle en équipe.

💡 **Schéma à dessiner** :

- Plusieurs joueurs en ligne (J1, J2, J3, J4).
- Flèches pour les passes vers l'avant.
- Flèches de course en parallèle des passes.

---

4. Passe + réaction visuelle

Description :
Deux joueurs se font face. Un entraîneur ou un 3e joueur montre un signal (couleur, chiffre ou geste). Selon le signal, une passe différente est demandée (directe, rebond, feinte...).

Objectif : prise d'information rapide, adaptation, réactivité.

💡 **Schéma à dessiner** :

- Deux joueurs face à face.
- Un entraîneur au milieu avec une pancarte ou un bras levé.
- Plusieurs flèches illustrant différents types de passes.